

Zasady uczestnictwa, udostępnienia części pomieszczeń Pałacu Kultury i Nauki w ramach „Nocy Muzeów” przez Zarząd Pałacu Kultury i Nauki

§1

Zasady korzystania z udostępnionych pomieszczeń Pałacu Kultury i Nauki zostały wydane przez Zarząd Pałacu Kultury i Nauki sp. z o.o, w dalszej części zwany także „Organizatorem” na czas Nocy Muzeów- zwaną Imprezą.

§2

Niniejsze Zasady obowiązują od godz. 19.00 dnia 20 maja 2017r. do godz. 1.00 dnia 21 maja 2017r.

§3

Wejście do udostępnionych pomieszczeń jest bezpłatne. Podlega jednak ograniczeniom zawartym w poniższych paragrafach.

§4

Zasady kierowane są do wszystkich osób, które w czasie trwania Nocy Muzeów będą przebywały na terenie podległym ZPKiN

§5

Celem uregulowania ZASAD jest zapewnienie bezpieczeństwa podczas zwiedzania udostępnionych miejsc, ekspozycji Pałacu Kultury i Nauki, poprzez określenie sposobu korzystania i zachowania się osób obecnych w obiekcie podlegającym ZPKiN.

Każda osoba przebywająca na tym terenie w czasie trwania Imprezy obowiązana jest stosować się do poniższych zasad.

§6

Zabrania się wnoszenia i posiadania w trakcie zwiedzania:

1. Broni lub innych niebezpiecznych przedmiotów (np.: noży, przedmiotów o ostrych krawędziach, itp.),
2. Materiałów wybuchowych,
3. Wyrobów pirotechnicznych,
4. Materiałów pożarowo niebezpiecznych,
5. Napojów alkoholowych,
6. Środków odurzających lub substancji psychotropowych,
7. Drzewca flag, kijów.

Przedmioty, których posiadanie jest zabronione lub których posiadanie może stanowić zagrożenie dla osób przebywających na imprezie (np. łańcuchy, kije, pałki) podlegają konfiskacie i nie podlegają zwrotowi (nie dotyczy to przedmiotów mogących stanowić dowód przestępstwa lub wykroczenia-zwrot właściwym organom).

§7

Ponadto zakazuje się wprowadzania psów (nie dotyczy psów przewodników) i innych zwierząt na Teren Pałacu Kultury i Nauki oraz prowadzenia bez autoryzacji Organizatora jakiegokolwiek działalności handlowej.

§8

Organizator odmawia wstępu w miejsca udostępnione do zwiedzania oraz przebywania niej w nich osobom:

1. Znajdującym się pod widocznym wpływem alkoholu, środków odurzających, psychotropowych lub innych podobnie działających środków,
2. Posiadającym broń lub inne niebezpieczne przedmioty,
3. Zachowującym się agresywnie, prowokacyjnie albo w inny sposób stwarzającym zagrożenie bezpieczeństwa lub porządku Imprezy.

§9

Zabrania się:

1. Niszczenia urządzeń i wyposażenia obiektu,
2. Wchodzenia w miejsca nieudostępnione dla zwiedzających,
3. Rzucania wszelkiego rodzaju przedmiotami mogącymi spowodować obrażenia ciała innych uczestników lub osób postronnych.

§10

Uczestnicy Imprezy oraz wszystkie inne osoby, które znajdują się na jej terenie, zobowiązane są stosować się do poleceń Służb Porządkowych. Odmowa zastosowania się do tych poleceń może wynikać wyłącznie z uwagi na ich sprzeczność z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa.

§11

Osoby małoletnie uczestniczą w Imprezie na wyłączną odpowiedzialność osób, które sprawują nad nimi pieczę.

§12

Organizator zastrzega sobie prawo do utrwalania przebiegu Imprezy dla celów dokumentacji, promocji lub reklamy Imprezy.

§13

Organizator zastrzega sobie prawo ustalenia i zmian w przebiegu Imprezy z uzasadnionych powodów, np.: siła wyższa, itp., a ponadto prawo do ustalenia i zmiany programu oraz wprowadzenia ograniczeń czasowych bez uprzedniej konsultacji.

§14

W przypadku stwierdzenia zagrożenia bezpieczeństwa, Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Imprezy bez wcześniejszego uprzedzenia.

§15

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku niewłaściwego korzystania z udostępnionych miejsc, jak również następstw zdarzeń, których Organizator nie mógł i nie był w stanie przewidzieć. Organizator nie ponosi również odpowiedzialności za utracone mienia na terenie Pałacu Kultury i Nauki.

§16

Służby Porządkowe Pałacu Kultury i Nauki, są uprawnione do:

1. Przeglądania zawartości bagaży, odzieży osób, w przypadku podejrzenia, że osoby te wnoszą lub posiadają niebezpieczne przedmioty,
2. Wydawania poleceń porządkowych osobom zakłócającym porządek publiczny lub zachowującym się niezgodnie z regulaminem imprezy, a w przypadku niewykonania takich poleceń – wezwania ich do opuszczenia Imprezy,
3. Ujęcia, w celu niezwłocznego przekazania Policji, osób stwarzających bezpośrednio zagrożenie dla życia lub zdrowia ludzkiego, a także chronionego mienia.

§17

Zwiedzający ponosi odpowiedzialność materialną za uszkodzenie lub zniszczenie elementów wystawy.

§18

Dopuszcza się używanie aparatów fotograficznych lub kamer filmowych. Materiały mogą służyć jedynie do prywatnego użytku.

§19

Zwiedzający ponosi wszelkie ryzyko związane z okolicznościami mającymi związek z warunkami wystawy (konieczność pokonania schodów, pomieszczenia bez okien).

§20

Udostępnieniu podlegają:

1. **Ekspozycja na poziomie -2** w pomieszczeniach: **125, 159, 127, 128, 162, 129, 142** Pałacu Kultury i Nauki.
 - a) Dostępna ilość miejsc dla zwiedzających – 24 grupy. Ze względów organizacyjnych oraz w trosce o komfort zwiedzania grupy maksymalnie liczą do 10 osób.
 - b) Nie ma możliwości zwiększenia liczebności w poszczególnych grupach oraz ilości grup. Decyduje kolejność przybycia. Wstęp jest nieodpłatny, niebiletowany.
 - c) Czas zwiedzania – 15 minut. Pierwsza grupa zwiedzających wchodzi o godz. 19.00. Ostatnia o godz. 00.45.
 - d) Trasa zwiedzania – wejście z poziomu 1 przy toalecie męskiej (klatka D), wyjście przy toalecie damskiej (przy bankomacie) – klatka C.
- a) **XXX piętro: Sala Gotycka z Tarasem Widokowym (Organizator udostępnienia wjazdu Miasto Stołeczne Warszawa:** wjazdy w ramach Nocy Muzeów wyłącznie na podstawie wejściówek.

- b) Miasto udostępnia po 100 wejściówek na każde pół godziny od 19.00 – 0.30.
- 2. **Sala Marmurowa** – salon technologiczny w ramach projektu „Horyzont Historii” (testowanie aplikacji VR). Obowiązuje kolejność zgłoszeń. Ilość osób korzystających jest limitowana dostępnością stanowisk.

Wejście na teren imprezy, oznacza bezwzględną akceptację powyższych zasad!

Powyższe zasady są dostępne na stronie: www.pkin.pl oraz w budynku PKiN.